

多野藤岡広域市町村圏振興整備組合財政状況の公表

地方自治法第243条の3第1項及び多野藤岡広域市町村圏振興整備組合財政状況の公表に関する条例の規定に基づき、平成27年9月30日現在の財政状況を公表する。

平成27年11月1日

多野藤岡広域市町村圏振興整備組合
理事長 新 井 利 明

平成27年度 一般会計歳入歳出当初予算の状況

歳入

(単位：千円 印減)

款	本年度予算額 (平成27年度)	前年度予算額 (平成26年度)	比較	構成比 (%)
1 分担金及び負担金	1,799,001	1,730,032	68,969	85.28
2 使用料及び手数料	3,659	3,638	21	0.17
3 県支出金	9,632	9,420	212	0.46
4 財産収入	31	68	37	0.00
5 繰入金	15,793	15,793	0	0.75
6 繰越金	1	1	0	0.00
7 諸収入	42,303	50,207	7,904	2.00
8 組合債	239,200	282,700	43,500	11.34
合計	2,109,620	2,091,859	17,761	100.00

歳出

款	本年度予算額 (平成27年度)	前年度予算額 (平成26年度)	比較	構成比 (%)
1 議会費	1,826	1,746	80	0.09
2 総務費	150,320	136,435	13,885	7.13
3 衛生費	273,310	291,834	18,524	12.95
4 土木費	6,645	7,666	1,021	0.31
5 消防費	1,539,723	1,557,109	17,386	72.99
6 教育費	17,522	19,254	1,732	0.83
7 公債費	104,774	62,315	42,459	4.97
8 予備費	15,500	15,500	0	0.73
合計	2,109,620	2,091,859	17,761	100.00

平成27年度 上半期(4月1日～9月30日) 一般会計歳入歳出予算執行状況

【歳入】

予算額 2,109,620千円
 収入済額 944,530千円
 収入済率 44.77%

【歳出】

予算額 2,109,620千円
 支出済額 814,417千円
 支出済率 38.6%

歳入歳出差引残額 130,113千円

歳入

(単位：千円)

款	予算現額	収入済額	収入済率(%)	備考
1 分担金及び負担金	1,799,001	905,613	50.34	
2 使用料及び手数料	3,659	2,507	68.52	
3 県支出金	9,632	353	3.66	
4 財産収入	31	53	170.97	
5 繰入金	15,793	0	0.00	
6 繰越金	1	16,034	1,603,400.00	
7 諸収入	42,303	19,970	47.21	
8 組合債	239,200	0	0.00	
合計	2,109,620	944,530	44.77	

歳出

款	予算現額	支出済額	支出済率(%)	備考
1 議会費	1,826	98	5.37	
2 総務費	150,320	72,934	48.52	
3 衛生費	273,310	77,238	28.26	
4 土木費	6,645	2,798	42.11	
5 消防費	1,539,723	596,829	38.76	
6 教育費	17,522	12,749	72.76	
7 公債費	104,774	51,771	49.41	
8 予備費	15,500	0	0.00	
合計	2,109,620	814,417	38.60	

組合財産及び組合債の状況

1 組合財産（一般会計）

平成27年9月30日現在における組合財産の状況は次のとおりです。

【組合財産】

種 類	数量・金額	備考
土地	77,258.55 m ²	
建 物	10,254.30 m ²	
車両(取得価格100万円以上)	40 台	
債 権	-	
基 金(現金)	236,069,012 円	

2 組合債（一般会計）

消防施設の整備など多額の費用を要する事業の財源とするため、組合債を発行しています。
平成27年9月30日現在における一般会計の組合債の現在高は 538,120千円です。

【組合債の状況】

科目別	現在高	構成比
消防	538,119,135円	100.00%
し尿処施設	0円	0.00%
最終処分場	0円	0.00%
合 計	538,119,135円	100.00%

現在高は元金と利子の合計額です

借入先	現在高	構成比
政府資金	87,189,411円	16.20%
地方公共団体金融機構	403,930,974円	75.06%
銀行等	46,998,750円	8.74%
合 計	538,119,135円	100.00%

